**Таблица соответствий**

|  |  |
| --- | --- |
| Go | С++ |
| Типы данных | |
| bool  int  float  string | bool  int  float  string |
| Значения логического типа данных | |
| true  false | true  false |
| Отношения | |
| **== != > < >= <=** | **== != > < >= <=** |
| Логические операции | |
| !  &&  || | !  &&  || |
| Математические операции | |
| **+**  **-**  **\***  **/**  **%** | +  -  \*  /  % |
| Объявление констант | |
| 1. **const** a int = 3 | 1. **const** int a = 3; |
| Объявление переменных | |
| 1. **var** a int  2. **var** a int = 5 | 1. int a;  2. int a = 5; |
| Объявление функций | |
| 1. **func** add (x int, y int) int {  return x+y  }  2. **func** first () {  fmt.Print(“1st”)  } | 1. int add (int x, int y){  return x+y;  }  2. void first(){  cout<<”1st”;  } |
| Циклы | |
| 1.**for** i := 0; i < 10; i++ {  fmt.Print(i)  }  2.**for** i**<**10 {  i = i+1  } | 1. **for** (i := 0; i < 10; i++){  cout << i;  }  2. **while** (i<10){i= i +1;} |
| Ветвление | |
| if i<n{  fmt.Print(i)  } else {  fmt.Print(n)  } | 1. if i<n{cout<< i;}  else{cout<<n;} |
| Ветвление | |
| if v<n {  fmt.Print(v)  } | 2. if (v<n){cout<<v;} |
| Множественное ветвление | |
| 1. switch i {  case 1:  fmt.Print(1)  case 2:  fmt.Print(2)  default:  fmt.Print(0)  }  3. switch i{  case 1:  fmt.Print(1)  case 2:  fmt.Print(2)  case 3:  fmt.Print(3)  } | 1.  switch i{  case 1:  cout<<1;  break;  case 2:  cout<<2;  break;  default:  cout<<0;  }  3. switch i {  case 1:  cout<<1;  break;  case 2:  cout<<2;  break;  case 3:  cout<<3;  break;  } |